

# Geometrie

Die Geometrie ist ein Teilbereich der Mathematik, in dem es um Punkte, Linien, Formen und Körper geht.

Du wirst vor allem messen, zeichnen und beschriften.

## Beachte dabei folgende Regeln:

1. Plane vor jeder Zeichnung, wie viel Platz du brauchst!
2. Zeichne mit einem gespitzten, harten Bleistift!
3. Nimm auch für die Beschriftung deinen Bleistift!
4. Drücke nicht zu fest auf!
5. Korrigiere Fehler mit einem sauberen Radiergummi!
6. Ziehe gerade Linien mit einem unbeschädigten Geodreieck!
7. Ziehe Kreislinien mit einem Zirkel!
8. Markiere Punkte mit einem kleinen x!
9. Verbinde Punkte so exakt wie möglich!
10. Achte auf Genauigkeit – jeder Millimeter zählt!
11. Verwende zum Ausmalen von Zeichnungen Holzbuntstifte!
12. Male nie über die Linien hinaus!
13. Arbeite konzentriert und bemühe dich um Sauberkeit (diese beginnt bereits am Arbeitsplatz)!