

Geometrie - wir starten durch!

Die Geometrie ist ein Teilbereich der Mathematik, in dem es um **Punkte**, **Linien**, **Formen** und **Körper** geht.

Du wirst vor allem messen, zeichnen und beschriften.

Beachte dabei folgende Regeln:

1. Plane vor jeder Zeichnung, wie viel **Platz** du brauchst!
2. Zeichne mit einem gespitzten, harten **Bleistift**!
3. Nimm auch für die **Beschriftung** deinen Bleistift!
4. Drücke nicht zu fest auf!
5. Korrigiere Fehler mit einem sauberen **Radiergummi**!
6. Ziehe gerade Linien mit einem unbeschädigten **Geodreieck**!
7. Ziehe Kreislinien mit einem **Zirkel**!
8. Markiere **Punkte** mit einem kleinen **x**!
9. Verbinde Punkte so **exakt** wie möglich!
10. Achte auf **Genauigkeit** – jeder Millimeter zählt!
11. Verwende zum Ausmalen von Zeichnungen **Holzbuntstifte**!
12. Male **nie über die Linien** hinaus!
13. Arbeite **konzentriert** und bemühe dich um **Sauberkeit** (diese beginnt bereits am Arbeitsplatz)!

⇒ Die Rakete bitte hier einkleben!